

Διευκρινίσεις για την ύλη - Ασκήσεις προγραμματισμού

Η ύλη για τις εξετάσεις του μαθήματος της Πληροφορικής για τη Γ' Γυμνασίου ορίζεται από τη σελίδα **176** έως και τη σελίδα **201**.

Πιο συγκεκριμένα:

- ✓ 1^ο Κεφάλαιο - Εισαγωγή στην έννοια του αλγορίθμου και στον προγραμματισμό - σελ. **176-185**.
 - Ενδεικτικές απαντήσεις στις ερωτήσεις και στις δραστηριότητες του κεφαλαίου έχουν δοθεί στο 1^ο Τρίμηνο.
- ✓ 2^ο Κεφάλαιο - Ο προγραμματισμός στην πράξη - σελ. **186-201**.
 - Εκτός ύλης εξετάσεων είναι: §2.1, §2.3, §2.5 και §2.8. Επίσης εκτός ύλης είναι οι τελευταίες παράγραφοι της §2.6 που αφορούν στην παραλλαγή της διαδικασίας τετράγωνο.

Ασκήσεις Προγραμματισμού

Δραστηριότητες §2.4

1. Επανάλαβε 200[Δείξε "Όνομα]
2. Για τρίγωνο: Επανάλαβε 3[μπ 100 δε 120] Για πεντάγωνο: Επανάλαβε 5[μπ 100 δε 72]
Για εξάγωνο: Επανάλαβε 6[μπ 100 δε 60] Για δωδεκάγωνο: Επανάλαβε 12[μπ 100 δε 30]
Για οποιοδήποτε γεωμετρικό σχήμα n πλευρών η εντολή που το δημιουργεί είναι:
Επανάλαβε n [μπ 100 δε 360 / n]
3. Κύκλος

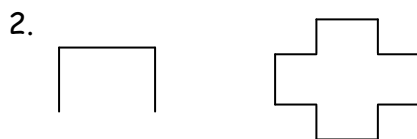
Δραστηριότητες §2.6

1.	α) Κάνε "ΟΝΟΜΑ "Μαρία Δείξε :ΟΝΟΜΑ β) Κάνε "ΟΝΟΜΑ [Το όνομα μου είναι Μαρία] Δείξε :ΟΝΟΜΑ	
2.	Εντολή	Αποτέλεσμα
	A.	
	Κάνε "ζώο "λιοντάρι	
	Δείξε :ζώο	λιοντάρι
	Δείξε "λιοντάρι	λιοντάρι
	Δείξε "ζώο	ζώο
	Κάνε "ζώο "σκύλος	
	Δείξε (φρ [έχω ένα]:ζώο)	έχω ένα σκύλο
	B.	
	Κάνε "X 3	
	Δείξε $12 + 5 * (:X)$	27
	Δείξε $2 * 5 - (:X) * 4$	-2
	Κάνε "X 8	
	Δείξε $14 + 2 + (:X) / 2$	20

3.	Θα εμφανίσει τους αριθμούς από το 1 έως το 10. Η εντολή «Κάνε "α :α + 1» αυξάνει την τιμή της μεταβλητής α κατά 1.
4.	για παραλληλόγραμμο : α:β επανάλαβε 2[μπ:α δε 90 μπ:β δε 90] τέλος
5.	για Εμβαδόν :α:υ Κάνε "Ε (1 / 2) *:α *:υ Δείξε :Ε τέλος
6.	α) δε 90 Επανάλαβε 4[σγκ μπ 10 στα μπ 10] β) επανάλαβε 2 [μπ 10 αρ 90] επανάλαβε 2 [μπ 10 δε 90] γ) επανάλαβε 3[μπ 10 δε 90 μπ 10 αρ 90] δ) επανάλαβε 3[επανάλαβε 2 [μπ 10 αρ 90] επανάλαβε 2 [μπ 10 δε 90]

Ασκήσεις αυτοαξιολόγησης - σελ. 200

1. 1.Λ 2.Λ 3.Σ 4.Λ 5.Σ 6.Λ 7.Σ 8.Σ 9.Λ 10.Σ



3. Α-2, Β-3, Γ-1

Άσκηση με μεταβλητές

Τι θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή από το παρακάτω τμήμα προγράμματος:

κάνε "χ 4 + (12 - 6 / 3)

κάνε "ψ :χ - 7

κάνε "χ :ψ + 3

κάνε "ω (:χ + :ψ) * 2

δείξε :χ + (:ω - 2 * :ψ) / 2

Εντολή

κάνε "χ 4 + (12 - 6 / 3)

κάνε "ψ :χ - 7

κάνε "χ :ψ + 3

κάνε "ω (:χ + :ψ) * 2

δείξε :χ + (:ω - 2 * :ψ) / 2

Αποτέλεσμα

Εκχωρεί στη μεταβλητή χ την τιμή 14

Εκχωρεί στη μεταβλητή ψ την τιμή 7

Εκχωρεί στη μεταβλητή χ την τιμή 10 -
*Προσοχή: η τιμή της χ **αλλάζει**.*

Εκχωρεί στη μεταβλητή ω την τιμή 34.
20.

Μετά την εκτέλεση των εντολών στην οθόνη του υπολογιστή θα εμφανιστεί η τιμή 20.